



Câmara Municipal de Bom Jesus dos Perdões
Rua N. Sra. Consolação, 295 - Centro - CEP 12.955-000 - Fone: 4012-7535

PAUTA DA 36ª (TRIGÉSIMA SEXTA) SESSÃO ORDINÁRIA, A SER REALIZADA NO DIA TREZE DE NOVEMBRO DE DOIS MIL E VINTE E QUATRO 13/11/2024), ÀS 19 HORAS.

I PARTE:

I - ATA:

- **Ata** da 35ª Sessão Ordinária/2024.

II- EXPEDIENTE RECEBIDO DO PREFEITO:

- ∅

III - EXPEDIENTE APRESENTADO PELOS VEREADORES E MESA DIRETORA:

- **Projeto de Lei nº 11/2024**, de autoria dos Vereadores, dispendo sobre a alteração do logradouro de "Rua" para "Avenida Manoel Rodrigues dos Santos;

- **Projeto de Lei nº 12/2024**, de autoria dos Vereadores, dispendo sobre alteração do nome da Praça do Cruzeiro e dá outras providências;

- **Projeto de Lei nº 13/2024**, de autoria dos Vereadores, dispendo sobre denominação das vias públicas do loteamento Residencial São João, localizado no Bairro Cachoeirinha, no município de Bom Jesus dos Perdões;

- **Projeto de Resolução nº 10/2024**, de autoria da Mesa Diretora, dispendo sobre alteração do artigo 3º da Resolução nº 07/2012, de 05/11/2012;

- **Projeto de Resolução nº 11/2024**, de autoria da Mesa Diretora, dispendo sobre alteração do artigo 4º da Resolução nº 06/2006, de 14/12/2006 (Regimento Interno);

José Fernando de Oliveira - Presidente



Câmara Municipal de Bom Jesus dos Perdões
Rua N. Sra. Consolação, 295 - Centro - CEP 12.955-000 - Fone: 4012-7535

- Indicações n°s 163 a 165/2024, de autoria do Vereador Hélio José Viana Gonçalves;

- Indicações n°s 166 e 167/2024, de autoria do Vereador José Fernando de Oliveira;

- Requerimento n° 92/2024, de autoria da Vereadora Fabiana Fenz;

- Balancete da Câmara Municipal referente ao mês de outubro/2024.

IV - EXPEDIENTE RECEBIDO DE DIVERSOS

- Correspondências Diversas.

V - TRIBUNA

- Discussão sobre as matérias e assuntos diversos.

ORDEM DO DIA

- Projeto de Lei n° 69/2024, dispendo sobre criação da "Feira de Arte e Artesanato" e dá outras providências;

- Requerimento n° 92/2024, de autoria da Vereadora Fabiana Fenz.